

|  |
| --- |
| EXAM PROJECT DESCRIPTION  PIZZA TIME |
| б1-ИФСТипу-21 |



3.3.1. PIZZA TIME

Смоделируйте работу пиццерии в вашем приложении.

К сожалению, в вашей пиццерии ещё не работает доставка.

Две ключевые сущности: пользователь и пиццерия взаимодействуют через заказ и пиццу. Пользователь делает заказ в заведении, после чего ждет оповещения о том, что пицца готова. Например – его имя высветится на табло. После этого пользователь сам забирает пиццу.

Подумайте, как может выглядеть такое приложение? Какой минимум данных необходим для реализации?

Плюсом будет хранение заказов – например, в формате JSON, или в текстовом файле, или БД (но не обязательно).

Наличие консольного интерфейса обязательно. Можете продемонстрировать работу с помощью базовых Console.WriteLine(…) и Console.ReadLine(…).

Обязательно наличие вменяемой архитектуры, прописанных сущностей и базового взаимодействия.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И ДЕТАЛИ

Оценка за экзаменационный проект будет выставлена по следующим критериям:

* 5 – выполнен законченный проект на одну из заданных тем, группа успешно показала и объяснила исходный код проекта;
* 4 – представлен недоделанный проект на одну из заданных тем, либо проект выполнен, но группа не смогла объяснить исходный код проекта;
* 3 – проект не представлен к сдаче.

Возможно выполнение проекта в группах до трёх человек, при этом:

* Оценка выставляется одна на проект (на группу);
* Группа обязана объяснить распределение ролей внутри группы;
* Приветствуется и добавляет итоговых баллов использование систем Task Tracking (таких как Trello);
* Приветствуется и добавляет итоговых баллов использование систем контроля версий (например, GIT).